

Quiero  
probar y mejorar  
obteniendo  
retroalimentación de mi trabajo  
en diferentes fases



## PLAN DE PRUEBAS DE PROTOTIPO

INSPIRADO EN  
Nesta (2011) Prototyping in Public Spaces.

NIVEL DE COMPROMISO



**REQUIERE ALGO DE DIÁLOGO** con colegas/compañeros. Planea un tiempo para interactuar y llenar en colaboración tal vez durante un día.

# ¿De qué se trata y por qué debería utilizarlo?

Hacer prototipos es algo que todos hacemos en nuestra vida diaria cuando probamos cosas nuevas, desde probar una receta nueva cuando cocinamos hasta tomar diferentes rutas cuando vamos a algún lugar, simplemente involucra probar una idea para ver si puede ser mejorada. Sin embargo, en el trabajo, hacer un prototipo es más que solo “probar”; es una forma estructurada de verificar si se tiene una solución o un acercamiento eficiente y adecuado antes de llevarlo a cabo o hacer una gran inversión en él.

El **Plan de Pruebas de Prototipo** da un resumen básico pero útil de las diferentes formas en que puedes probar tu trabajo, así como cuándo probarlo. Puedes construir un prototipo usando varios materiales, o simplemente dibuja o representa tu idea. Es más eficiente si sigues una serie de pasos estructurados. De esta forma puedes continuar mejorando tu trabajo, mientras evitas perderte una vez que la retroalimentación comience a amontonarse. La hoja de trabajo indica dos periodos en los que normalmente es beneficioso probar tu idea: en una etapa temprana de desarrollo, y en etapas siguientes justo antes de la implementación completa.

## ? CÓMO SE UTILIZA

Hacer un prototipo es a menudo un proceso de varias etapas, enfocado en buscar nuevas ideas o probar una idea existente para comprobar si funciona y cómo mejorarla. Los prototipos pueden ser hechos tan seguido como sea posible. La clave es mantenerlo sencillo y económico de construir, enfocándose más en la oferta central en vez de un acabado fino. Siéntete libre de usar lo que esté a tu alcance, siempre y cuando te ayude a probar tu idea en lugar de solo pensar o hablar de ella.

Usa la hoja de trabajo como una guía básica para planear tus pruebas de prototipo. Siempre especifica claramente la idea central que quieres probar a través de tu prototipo. Asegúrate de anotar cualquier aprendizaje que sirva para mejorar tu trabajo mediante la reasignación de actividades, recursos, personas o materiales.



Quiero probar y mejorar  
obteniendo retroalimentación de mi trabajo en diferentes fases

## PLAN DE PRUEBAS DE PROTOTIPO

### Hipótesis

Especifica la idea principal/ hipótesis que quieres probar.

### Prueba tu idea rápidamente para juzgar si puede funcionar en la vida real.

Construye un pequeño modelo de tu idea usando cartón/papel, blocks para niños, juguetes o cualquier material que tengas a la mano. Esto es para que puedas ver tu idea en 3 dimensiones y comprobar si funcionará fácilmente o existen problemas.

Representa partes de tu idea cuando te reúnas con tu mercado meta. Finge que tu idea ha sido lanzada. ¿Cómo se enterarán de ella y la usarán? Puedes usar el Mapa de Experiencias como guía. Trata de representar diferentes posibilidades para conocer formas alternativas de hacer las cosas.

Dibuja la experiencia de encontrar y usar tu trabajo a manera de historia para verificar que no has olvidado ningún paso.

### Prueba tu idea otra vez después de desarrollarla aún más, para examinar detalles antes de lanzarla.

Construye un nuevo modelo de tu idea. Como ya has desarrollado aún más tu idea, ya tendrás más detalles y elementos en ella para probar y verificar si funcionan en sincronía.

Representa tu idea de nuevo. Puedes usar el Plano General como guía para verificar si los diferentes elementos concuerdan adecuadamente.

De nuevo dibuja tu experiencia usando tu trabajo pero ahora con más detalle. Comprueba que todos los pasos en tu historia estén trabajando bien juntos.

### Haz una lista de todas las cosas que necesitas para hacer tu idea real.

Haz una lista de cosas como actividades, recursos, personas y materiales que necesites para hacer tu idea lo suficientemente realista para ser implementada.